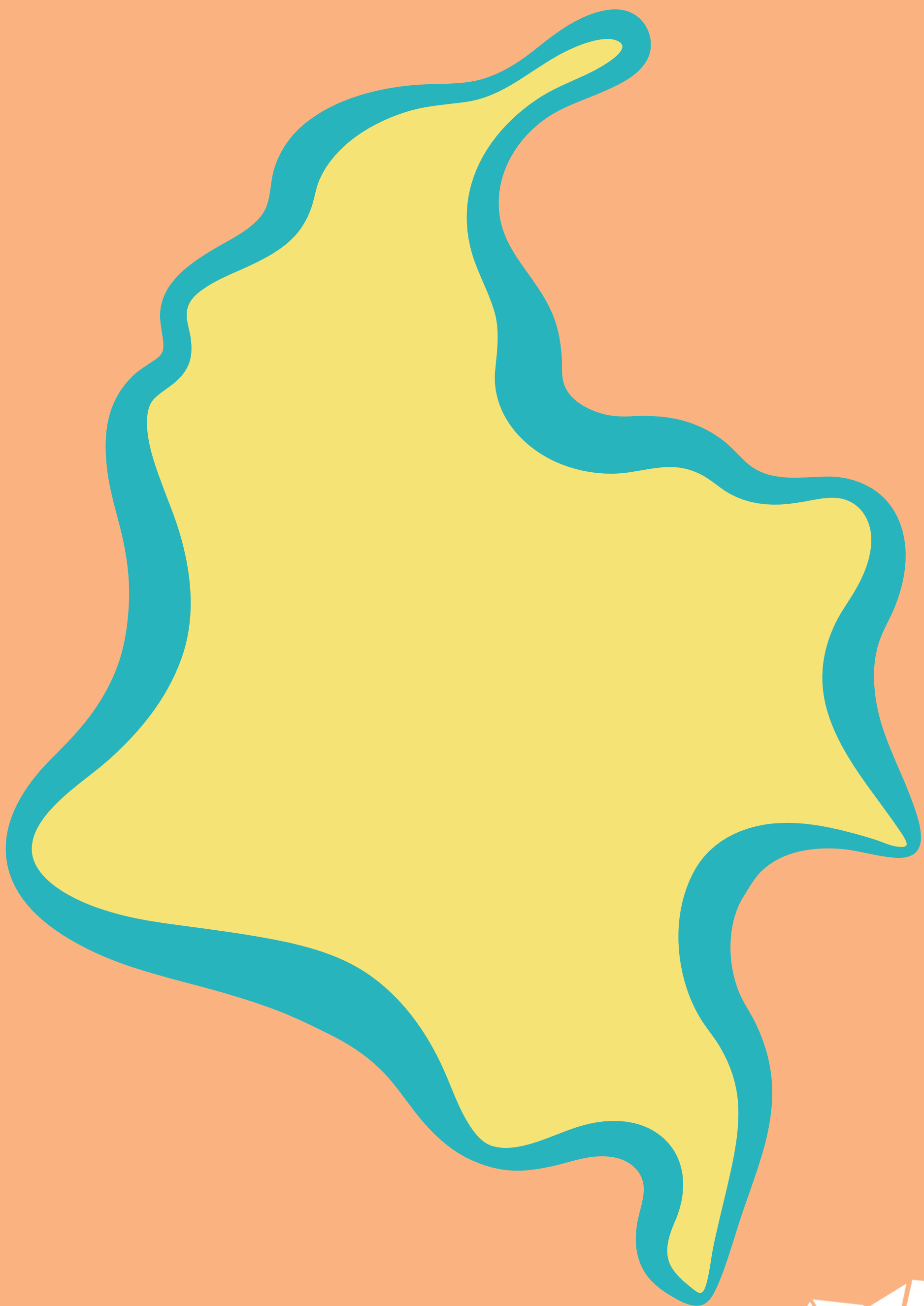


Conviértete en un Héroe



© Paz Para Mambrú, Colombia 2021

Autoras:

Violeta Ramirez Guarín

Sofía Posada

Isabella Triviño

Maria Jose Anzola

Diseño y Composición:

Maria Jose Anzola

Gabriela Bustamante

Redacción y edición

Isabella León

Con el apoyo de

UNESCO APCEIU



Objetivo del Juego

Promover la formación del autoconcepto saludable a través del reconocimiento de las cualidades propias y de su valor para la convivencia en paz.

Justificación

Durante la primera y segunda etapa del desarrollo del autoconcepto, el sí mismo exterior, los niños y niñas, van construyendo una imagen de sí mismo cada vez más compleja, pues inician el reconocimiento de características, preferencias y habilidades concretas y en su mayoría, observables. En el juego "Conviértete en un héroe" los niños y niñas encuentran un espacio para el reconocimiento de sus capacidades y su valoración positiva. Así mismo vincula estas habilidades a un sentido de convivencia y territorialidad en paz.

Protocolo del juego

Numero de jugadores:

4 a 5 jugadores

Contiene:

9 Tarjetas de retos
1 Block "Mi Super Héroe"
1 Block "Super poderes
alcanzados"

Materiales adicionales
1 Block de Hojas de Origami

Instrucciones

I FASE

- 1.El facilitador presenta el juego a los jugadores leyendo el relato “¡Atención! Estamos buscando al mejor equipo de superhéroes”, para introducir el juego.
- 2.El facilitador entrega a cada jugador una hoja del block “Super poderes alcanzados”. Esta hoja deberá ir marcada con el nombre del jugador.
- 3.Al azar se sacará una tarjeta de retos y el facilitador la leerá.
- 4.Los jugadores intentarán cumplir con el reto lo mejor posible.
- 5.Cada vez que un jugador cumpla el reto, el facilitador entregará el sticker que corresponde y los jugadores lo pegaran en la hoja de “Superpoderes Alcanzados”

Instrucciones

II FASE

1. Con los retos alcanzados, se le asignará a cada jugador, una hoja para que diseñen su superhéroe. En ella deben ilustrar su superhéroe, darle un nombre, un traje y unos superpoderes.
2. Cada jugador presenta su superhéroe al equipo.
3. Finalmente, con todos los superhéroes diseñados, los jugadores deberán dar un nombre a su equipo.



**PAZ
PARA
MAMBRÚ**